

Mode d'emploi pour l'utilisation des lumières scénique

Allumage :

- 1) Prendre la clef numéro 5 dans la boîte à clef.



- 2) Ouvrir la porte du local lumière avec la clef numéro 5.



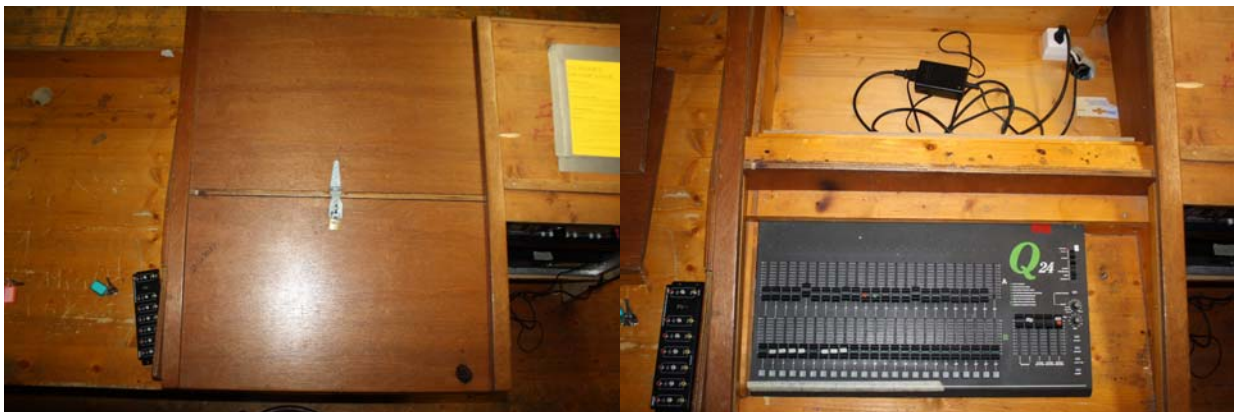
- 3) Brancher le gros câble rouge et allumer le bouton orange à gauche sur l'ampli de puissance.



- 4) Contrôler et laisser les 16 projecteurs branchés sur l'ampli de puissance.



- 5) Ouvrir le plateau de la console avec la clef numéro 8 et contrôler que le câble d'alimentation soit branché.



- 6) Allumer le bouton "desk on" à droite et contrôler que le dmx soit branché derrière la console.



Fermeture :

- 7) Mettre la console sur "off " et fermer le plateau.
- 8) Dans le local lumière, laisser tous projecteurs branchés sur l'ampli de puissance.
- 9) Éteindre le bouton orange et débrancher le gros câble rouge.
- 10) Fermer la porte du local lumière.

Remarque : Dans le local lumière, personne ne doit débrancher et mélanger les prises électriques numérotés de 1 à 18 sur l'ampli de puissance.

Sur le bloc de puissance bleu, personne ne doit débrancher la prise du beamer/projecteur vidéo.



Sans autorisation du technicien, personne ne doit changer la disposition et l'orientation des lumières.

Responsable lumière : Behram Redzeposki, 076 218 79 77

Responsable Totem : Nicolas Bidaux, 078 850 69 45